

به نام خدا



مؤسسه فرهنگی هنری
دیبگران تهران

آموزش جامع نرم افزار

Revit Architecture

مؤلف

مهندس علی زارع هنجانی

فهرست مطالب

| | |
|------------------|---|
| مقدمه ناشر | ۷ |
| مقدمه مؤلف | ۸ |

بخش اول: مباحث مقدماتی

فصل اول: معرفی نرم افزار و طریقه نصب آن

| | |
|-------------------------------------------------------|----|
| ۱-۱ معرفی نرم افزار | ۱۱ |
| ۱-۲ طریقه نصب نرم افزار Revit Architecture 2013 | ۱۳ |

فصل دوم: آشنایی با نرم افزار و دستورات اولیه

| | |
|-------------------------------------------------|-----|
| ۲-۱ نحوه آغاز کار و شروع پروژه | ۲۵ |
| ۲-۲ تنظیم واحد پروژه (Project Units) | ۲۷ |
| ۲-۳ آشنایی با نوار ریبون نرم افزار | ۳۰ |
| ۲-۴ آشنایی با کادر محاوره Properties | ۳۳ |
| ۲-۵ آشنایی با کادرمحاوره Project Browser | ۳۶ |
| ۲-۶ آشنایی با نوار Option | ۳۷ |
| ۲-۷ آشنایی با نوار Control | ۳۸ |
| ۲-۸ افزودن یا تعیین تعداد طبقه | ۶۰ |
| ۲-۹ آکس بندی محور ستون | ۷۱ |
| ۲-۱۰ آشنایی با دستورات ویرایشی عنصر دیوار | ۷۷ |
| ۲-۱۱ ستون گذاری | ۱۲۴ |

فصل سوم: دیوار، درب و پنجره

- ۱۴۹ ۳-۱ دیوارها (Walls)
- ۱۹۲ ۳-۲ قرار دادن درب در نرم افزار
- ۱۹۹ ۳-۳ پنجره‌ها (Windows)

فصل چهارم: کف، سقف و سقف کاذب

- ۲۰۵ ۴-۱ کفها (Floors)
- ۲۲۵ ۴-۲ سقفها (Roofs)
- ۲۶۲ ۴-۳ سقف کاذب (Ceiling)
- ۲۶۶ ۴-۴ بازشوها (Openings)
- ۲۷۲ ۴-۵ ساخت متن سه بعدی (Model Text)

فصل پنجم: پله و Ramp، طراحی سایت

- ۲۷۹ ۵-۱ پله (Stairs)
- ۲۹۲ ۵-۲ نرده‌ها (Railings)
- ۲۹۴ ۵-۳ Ramp
- ۳۰۰ ۵-۴ طراحی سایت (Site Design)

بخش دوم: مباحث تکمیلی

فصل اول: عناصر سازه‌ای در نرم افزار

- ۳۲۷ ۱-۱ تیرها (Beams)
- ۳۴۸ ۱-۲ خرپاها (Trusses)
- ۳۶۳ ۱-۳ بادبندها (Braces)

فصل دوم: ایجاد برش و تقسیم‌بندی فضاها

| | |
|-----|---------------------------------------------------|
| ۳۸۱ | ۲-۱ ایجاد برش |
| ۳۸۵ | ۲-۲ مشاهده برش |
| ۳۸۷ | ۲-۳ شکستن خط برش |
| ۳۸۸ | ۲-۴ تقسیم‌بندی فضاها (Room And Area Legend) |

فصل سوم: نحوه دتایل‌گیری و ترسیم دتایل

| | |
|-----|----------------------------------------------------------------|
| ۴۰۱ | ۳-۱ تعریف |
| ۴۰۲ | ۳-۲ روش‌های متفاوت برای نمایش جزئیات دتایل |
| ۴۰۲ | ۳-۳ ساخت دتایل |
| ۴۰۲ | ۳-۴ Callout |
| ۴۱۲ | ۳-۵ آشنایی با ابزار Detail Line از بخش Detailing Tools |
| ۴۱۳ | ۳-۶ افزودن یادداشت یا متن |
| ۴۱۹ | ۳-۷ افزودن علامت‌های ویژه به وسیله علائم موجود در ویندوز |
| ۴۲۱ | ۳-۸ Detail Component |
| ۴۲۴ | ۳-۹ Masking Region (ناحیه غیر قابل دید) |
| ۴۲۵ | ۳-۱۰ Filled Region |
| ۴۲۸ | ۳-۱۱ Fill Patterns با بیشتر |
| ۴۴۰ | ۳-۱۲ Insulation (ایزولاسیون) |
| ۴۴۱ | ۳-۱۳ تکرار کننده جزئیات |
| ۴۴۵ | ۳-۱۴ فضای بازبینی (Revision Cloud) |
| ۴۵۸ | ۳-۱۵ Legend View |

فصل چهارم: اندازه‌گذاری

- ۴-۱ اندازه‌گیری دو نقطه یا دو عضو موازی (Aligned) ۴۶۹
- ۴-۲ اندازه‌گیری طول کمان (Arc Length) ۴۸۳
- ۴-۳ نقطه ارتفاع معلوم روی نما (Spot Elevations) ۴۸۶
- ۴-۴ آشنایی با ابزار تعیین مختصات (Spot Coordinates) ۴۹۲
- ۴-۵ درصد شیب (Spot Slope) ۴۹۴

فصل پنجم: نور و متریال

- ۵-۱ نور (Lights) ۴۹۹
- ۵-۲ متریال (Material) ۵۰۸